

Dat zal lekker smaken

Vrij naar een idee van Ellen Hoo – Nawijn

Doel:

Herkennen en benoemen van figuren, aantallen tellen, redelijk schatten, telbaar representeren van hoeveelheden, en getsymbolen herkennen en koppelen aan hoeveelheden.

Materiaal & voorbereiding:

Speelgoed, materiaal uit de bouwhoek, spullen van de thematafel, kaarten met getalbeelden en kaarten met getsymbolen (kaarten uit kist Rekenmaterialen groep 1 en 2). Maak van een panty, maillot of legging een slang. Voorwaarde is dat de stof niet doorschijnend mag zijn en goed rekbaar is. Vulling is niet nodig. Het is de bedoeling dat de slang leeg en dus slap blijft.

Beschrijving:

Deze activiteit is geschikt naar aanleiding van het dagelijkse tienuurtje. De kinderen hebben elkaar net met een liedje als: 'Smakelijk eten, smakelijk drinken. Hap-hap-hap, slok-slok-slok. Dat zal lekker smaken, dat zal lekker smaken. Eet maar op. Drink maar op. Eet en drink smakelijk allemaal!' smakelijk eten en drinken toegewenst. Als alles op is, komt Slokop te voorschijn. Slokop is een slang die ook wel wat lust. Maar alles is al op. Dat is nou spijtig, Maar hij kan nog wel wat lekkers verdienen. Wat moet hij doen? Als de kinderen hun ogen sluiten, werkt hij in een hap een of meer voorwerpen naar binnen. Hij moet dit zo doen dat de voorwerpen heel blijven. Als de kinderen hun ogen weer openen, mogen ze raden wat hij heeft verorberd. Hierbij geldt dat het in drie keer moet zijn geraden. Lukt dat, dan mag Slokop zijn vulling voor een tijdje houden. Lukt het niet dan heeft hij pech gehad. Laat kinderen voordat ze raden eerst benoemen wat ze zien. *Is het rond, rechthoekig, loopt het smal toe? Is het groter dan het voorwerp van gisteren?* Zitten er meerdere voorwerpen verstopt in het slangenlijf? Laat ze dan ook een getalkaart pakken met het aantal dat ze denken dat het is. Na afloop kijken ze of het klopte. *Dacht je dat meer zou zijn dan het is? Hoeveel zit je ernaast?* Laat ook eens horen hoeveel Slokop naar binnen werkt. Bij elk voorwerp zegt hij hardop 'Hap'. Als ze hun ogen openen zoeken ze een getalkaart met het juiste aantal of getsymbool. Als iedereen het goed heeft, mag Slokop de helft voor een tijdje houden. *Hoeveel is dat? Laat eens zien op je kaart?*